



Ziel unserer Medienerziehung ist es, die Kinder in einem pädagogisch strukturierten Prozess zu begleiten, um sie zur konstruktiven und kritischen Nutzung verschiedener Medien zu befähigen.

Auf unserer Schulkonferenz am 28.04.2022 haben wir beschlossen, dass sich die Heinrich-Andresen-Grundschule auf den Weg macht, das Internet-ABC-Zertifikat zu erwerben.

Im Laufe der praktischen Erprobung des Internet-ABCs wurde die mediale Ausstattung unserer Schule nach und nach auf folgenden aktuellen Stand erweitert:

- vor 2021 6 PCs im PC-Raum und je zwei fest installierte PCs in jedem Klassenraum
- 2021 / 2022 zusätzlich Beamer, Leinwände und WLAN in allen Klassenräumen
- 2022/ 2023 65 Tablets in 3 Aufbewahrungsschränken und einem Trolley

Unsere Schülerinnen und Schüler lernen die digitalen Medien ab der 1. Klasse kennen...

... als Darstellungsmittel	<ul style="list-style-type: none"> Unterrichtsinhalte werden mit digitalen Tafelbildern präsentiert (Mini Max) Nutzung von Erklärvideos (Klett Verlag)
... als Übungsmittel	<ul style="list-style-type: none"> Übungs-Apps zu den einzelnen Fächern (learning Apps) Lernprogramme zur Wiederholung und Festigung (Lernwerkstatt Mühlacker, Budenberg, Hamsterkiste) Internetprogramme zur Wiederholung und Festigung (Antolin, Zahlenzorro, Anton)
... als Informationsmittel	<ul style="list-style-type: none"> Informationen suchen und finden (Internet ABC) Kindersuchmaschinen nutzen (z. B. Kinderweltreise, FragFinn, Blinde Kuh, Helles Köpfchen) Nutzen von Erklärvideos zu ausgewählten Inhalten
... als Gefahrenquelle	<ul style="list-style-type: none"> Möglichkeiten und Gefahren des Internets kennenlernen (Internet ABC) Teilnahme am außerschulischen Programm für Eltern und Schüler/innen Persönliche Daten schützen lernen (Internet ABC)
... als Kommunikationsmittel	<ul style="list-style-type: none"> Informationen weitergeben (Antolin) Über Videokonferenzen (Jitsi)
zum Reflektieren	<ul style="list-style-type: none"> Wirkung von Computerspielen bewerten (Internet-ABC) Eigene Mediennutzung reflektieren



Medienkompetenzen und Inhalte in den einzelnen Fächern

Klassenstufe	Deutsch	Mathe	Sachunterricht	Kunst	Musik	Religion
1	- Antolin-App öffnen, sich anmelden, Aufgaben bearbeiten	- Antolin-App bearbeiten - Veranschaulichung von Tabellen etc über den Beamer	- welche Medien gibt es? - Zeitbegrenzung bei Medienkonsum	---	---	---
2	- Antolin- und Antolin-App benutzen - mit der Tastatur vertraut sein	- Antolin-App nutzen - Präsentation von Inhalten über den Beamer (Tafeln, Diagramme o.ä.) - Erklärvideos, auch per Link	- Datensicherheit - Kindersuchmaschinen kennenlernen - einfache Suchinformationen finden	- spielerisches Kennenlernen der Zeichenformen in Schreibprogrammen	- Lautstärke an digitalen Medien regulieren können	Lernvideo Zachaus Unterrichtsmaterial im Fach Religion siehe Klasse 1
3	- Schreibprogramm benutzen können - Schriftgröße, Schriftart, Absätze, Zeilenabstand einstellen können - einen Text / Gedicht tippen können - etwas speichern	- Antolin-App nutzen, Zahlenzorro - Präsentation von Inhalten über den Beamer (Tafeln, Diagramme o.ä.) - Erklärvideos, auch per Link - digitaler Utensilienassistent	- Internet-ABC (PC-Stunde) - Informationen zu einem Thema finden - Informationen zusammenstellen, kopieren, aufbereiten - Vor- und Nachteile digitaler Medien	- Apps zum Zeichnen benutzen - zu Bildern schreiben - fotografieren, filmen	- Informationen zu Musikinstrumenten und zum Orchester finden - Aufgabe der Musik in den Medien verstehen und reflektieren	Lieblingsfach Religion-Die heilige Stadt Jerusalem-für Kinder erklärt/ LOGO!
4	- einen eigenen Text schreiben - digitale Medien nutzen, um etwas zu präsentieren - sich Nachrichten schreiben können - Umgangregeln bei E-Mail, WhatsApp SMS	- Antolin-App nutzen, Zahlenzorro - Lernwerkstatt - Präsentation von Inhalten über den Beamer (Tafeln, Diagramme o.ä.) - Erklärvideos, auch per Link - digitaler Utensilienassistent	- Internet-ABC - eigenes Konsumverhalten kritisch bewerten - Werbung erkennen - digitale Medien für Ausarbeitung eines Referates o.ä. nutzen - Ressourcen sichten	- zu einem Kunstler/ Kunstthema recherchieren - Kunst im Trappenhof - mit digitalen Medien etwas präsentieren	- Zu einem Komponisten recherchieren - Musikbeispiele im Internet suchen und anhören	F4: Die goldene Regel von Kindern erklärt F4: Die Sendung mit der Maus, zB Mithras; Mithras; Digibus F4: Kerche mitlesen, verschiedene Themenbereiche

Klassenstufe	Thema	Kurze Beschreibung
Klasse 3 1. Halbjahr	Surfen und Internet	- Einführung: Was ist das Internet? - Suchen und Finden im Internet - So funktioniert das Internet - Technik
Klasse 3 2. Halbjahr	Achtung, Gefahren! So schütze ich mich	- Lügner und Betrüger im Internet - Viren, Würmer und Trojaner - Werbung, Gewinnspiele und Einkaufen
Klasse 4 1. Halbjahr	Lesen, sehen , hören im Internet	- Texte, Bilder, Videos - Kopieren, Erstellen und Weitergeben?
Klasse 4 2. Halbjahr	Mitreden und Mitmachen – selbst aktiv werden	- E-Mail und Newsletter, Chat, WhatsApp und mehr - soziale Netzwerke und Cyber-Mobbing